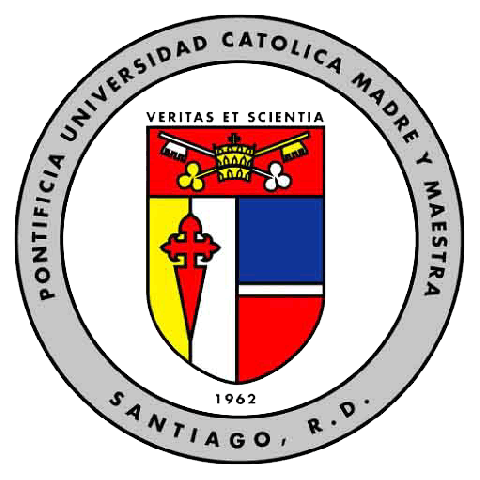
PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA MADRE Y MAESTRA

FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INGIENERIA

DEPARTAMENTO DE INGIENERIA EN SISTEMAS Y COMPUTACION



**“Practica #1”**

Tema:

Creación de Cliente HTTP

Presentado por:

Manuel Alejandro Tolentino Mustafá

2012-0467

Presentado a:

Ing. Carlos Camacho

Santiago, República Dominicana

**Introducción**

Esta primera practica se trata de la creación de un cliente Http, con el cual se tomarán varios puntos vistos en clase como son los documentos HTML, control de versiones para nuestros proyectos y a su vez desempolvar algunos conceptos.

Un cliente Http es el que interactúa con un servidor Http, quien es el que almacena el contenido de nuestras páginas Web. Esto significa que el cliente http viene haciendo la función de browser que hoy en día conocemos como Google Chrome, Firefox, Safari, etc.

**Desarrollo**

Para esta práctica trabajamos con varios conceptos los cuales se procederán a definir:

**Hypertext Transfer Protocol o HTTP**, este es el [protocolo](https://es.wikipedia.org/wiki/Protocolo_de_comunicaciones) de comunicación que permite las transferencias de información en la [World Wide Web](https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web" \o "World Wide Web). Por otro lado, es un [protocolo sin estado](https://es.wikipedia.org/wiki/Protocolo_sin_estado), es decir, no guarda ninguna información sobre conexiones anteriores.

Existen varias versiones de este protocolo, con los cuales cada día el desarrollo web seguirá incrementando debido al fácil manejo por parte de los usuarios.

**HTML o *HyperText Markup Language***, este es el lenguaje en el cual se elaboran las páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros.

**Control de versiones**, es la gestión de los diversos cambios que se realizan sobre los elementos de algún producto o una [configuración](https://es.wikipedia.org/wiki/Gesti%C3%B3n_de_configuraci%C3%B3n_de_software) del mismo. Una versión, revisión o edición de un producto, es el estado en el que se encuentra el mismo en un momento dado de su desarrollo o modificación.

Hoy en día los desarrolladores utilizan este tipo de mecanismos para trabajar con sus proyectos, ya que facilita el trabajo en equipo e incluso con este mecanismo es posible documentar cada uno de los cambios que se le realizan a un proyecto.

Por otro lado, la realización de esta práctica se basó en el uso de una librería llamada Jsoup la cual nos permite interactuar con documentos HTML. Para explicar mejor podemos mencionar la siguiente línea de código (*Document doc = Jsoup.connect(url).get();),* la cual es la que nos permite guardar o leer el HTML de una página web que le pasamos mediante la variable llamada URL.

Luego de obtener HTML ya todo se basó en llamar funcines de esta librería mencionada para obtener los resultados que se buscaban.

**Link Repositorio: https://github.com/manueltm24/ISC415-P1-ClienteHTTP.git**

**Conclusión**

Dentro de los objetivos planteados cada uno fue analizado profundamente y llevado a la implementación que se debía. El cliente Http funciona con cada uno de los requisitos que se debían tomar en cuenta para su entrega.

Desde el punto de vista personal cada uno de los acápites que se debían realizar no crearon mucha dificultad, ya que la librería Jsoup posee una documentación que resulta sencilla implementarla. En cuanto al acápite que se tenía que implementar el método POST al inicio resulto un reto debido al bajo conocimiento del tema.

Concluyendo, esta práctica sirvió como introducción al mundo de la programación web. El manejo de un documento HTML y sus elementos nos permiten conocer la estructura de una página web.

**Bibliografía**

HTML - <https://es.wikipedia.org/wiki/HTML>

HTTP - <https://es.wikipedia.org/wiki/Hypertext_Transfer_Protocol>

Control de Versiones - <https://es.wikipedia.org/wiki/Control_de_versiones>

Librería Jsoup - <https://mvnrepository.com/artifact/org.jsoup/jsoup/1.7.2>

Librería Apache Commons Validator - <https://mvnrepository.com/artifact/commons-validator/commons-validator/1.6>

Documentación Jsoup - https://jsoup.org/